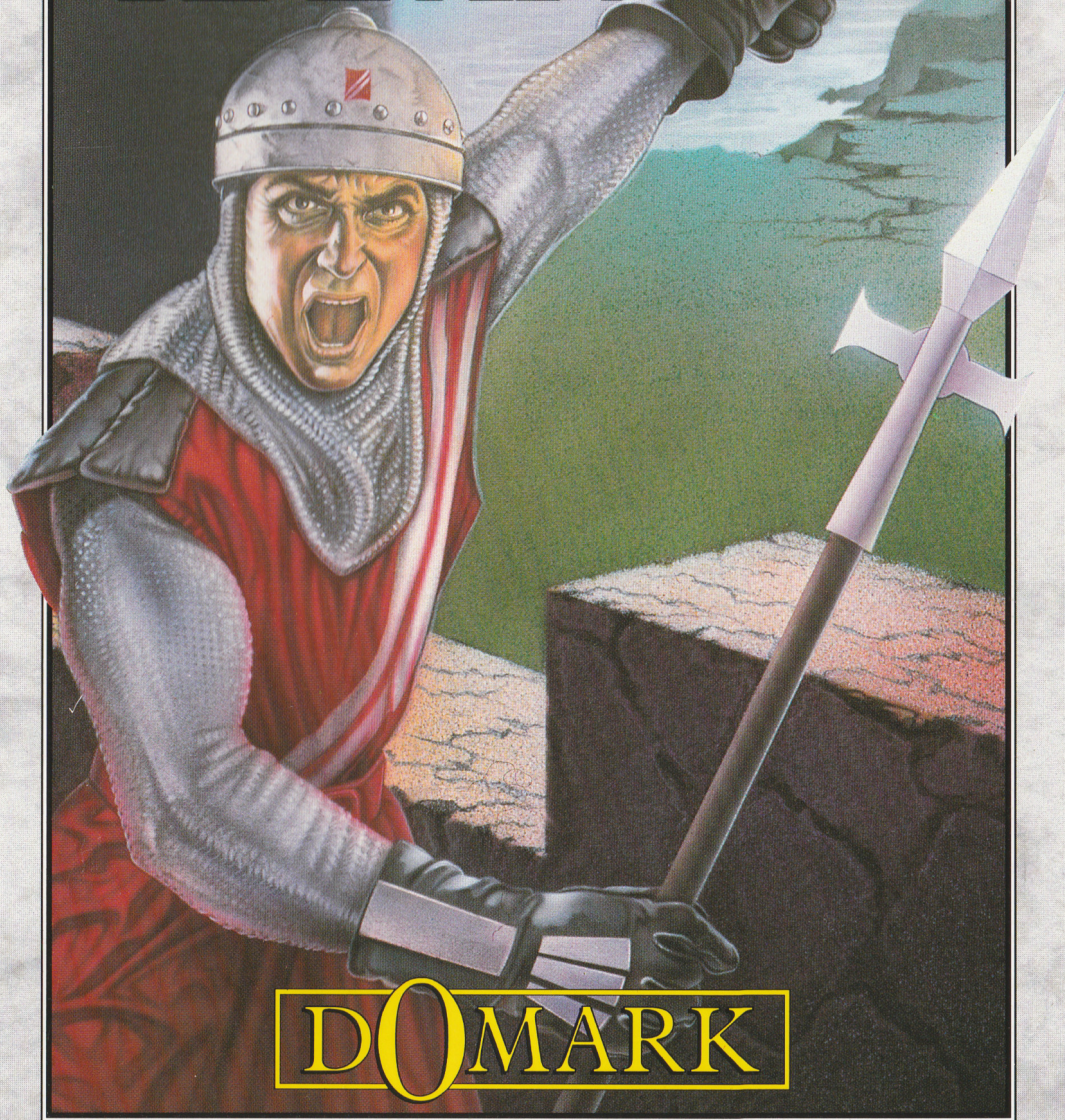


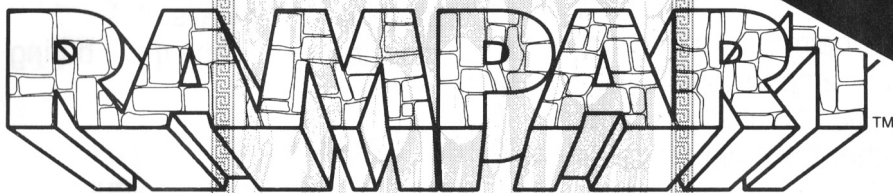
RAMPART™



DOMARK

INSTRUCTION MANUAL

ENGLISH • DEUTSCH • FRANÇAIS • ITALIANO



LOADING INSTRUCTIONS

Commodore Amiga and Atari ST

Turn on your machine and insert disk, Rampart will then autoboot.

Commodore 64 Cassette

Hold down SHIFT key and press RUN/STOP. Release SHIFT key. You will then be prompted to press PLAY on cassette. After a few seconds the screen will display 'Searching Found Rampart'. Press the COMMODORE key and the game will continue to load.

Commodore 64 Disk

Type LOAD""", 8, 1. The disk will then load.

GAME CONTROLS

Amiga and ST

1 player game: mouse or

joystick.

2 player game: mouse and joystick

Mouse: Button A - place piece

Button B - rotate piece.

Joystick: Hold fire button down and move stick left or right to rotate piece. Tap button to place piece.

'O' for Option Screen - only on Start screens

Commodore 64

Joystick: Hold fire button down and move stick left or right to rotate piece. Tap button to place piece.

Keyboard: X - Left

V - Right

@ - Up

/ - Down

SPACE - Place

RETURN - Rotate

P - Pause

GAME OBJECTIVE

Your aim is to build and fortify your empire by winning artillery battles against your enemy - either the other player (in the 2 player game) or the computer (in the 1 player game). This involves repairing and constructing castles out of wall-sections, positioning cannons and firing them at the opposing forces.

1 Player Game

In the 1 player game your enemy is an invading fleet of ships, this will often be made up of three different kinds of ships which are:

Brown Gunships with one sail which fire rapidly at your fort walls.

Olive Green Troopships with two sails, these fire more conservatively and drop off ground forces when they reach the shore.

Black Flagships which shoot fireballs. If hit by these you cannot rebuild your castle for several rounds.

The Troopships which land on shore may unload ground forces, these will destroy your

forts and prevent you from repairing your walls. It is possible to destroy them during battle.

2 Player Game

In the 2 player game your enemy is the other player located in a neighbouring castle. He will be busy building, repairing and arming at the same time as you.

GETTING STARTED

1 Player Mode

Press button to start. Select your battle ground and then choose your home castle. Now, position your cannons within the walls of your castle. You cannot place cannons on top of walls, castles, other cannons or burning debris. Each cannon takes up four small squares within the walls. Your targets are the ships and ground forces.

2 Player Mode

Both players must press their buttons to start. You will then need to choose your home castle and position your cannons within. Your targets are enemy cannons and castle

walls. Be warned - the loser will face the EXECUTIONER!!!

BATTLE

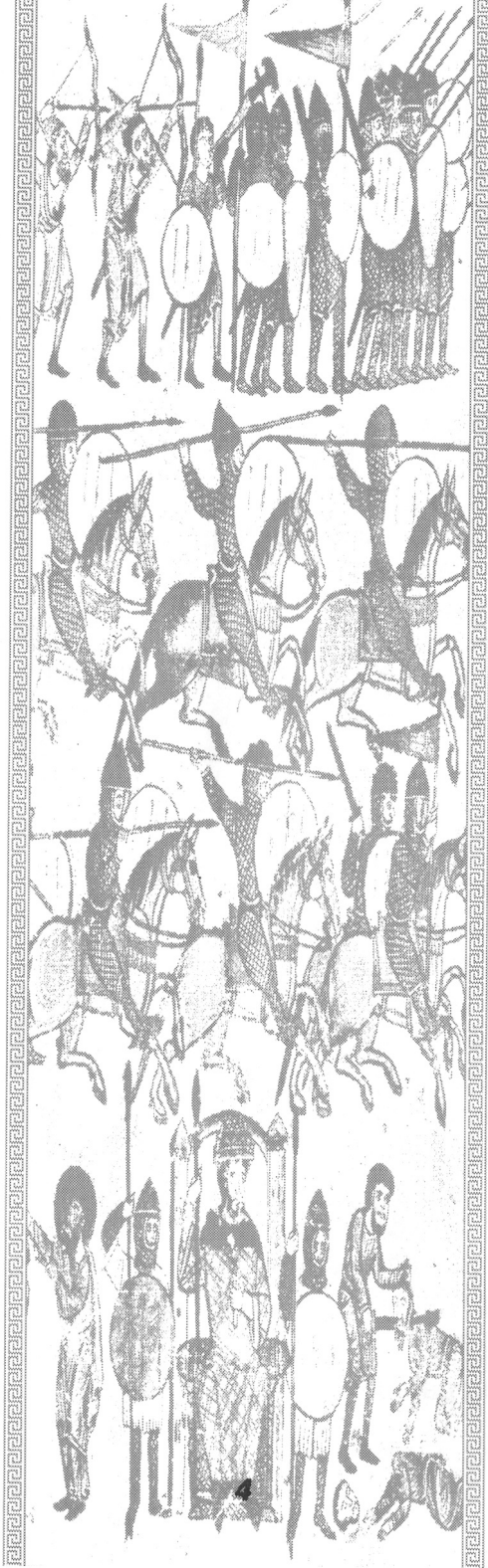
Position the cursor on your target and press your button. You can only fire one ball per cannon at any one time, so if you have 2 cannons your maximum firepower is 2 balls at a time. The cursor will shrink while your cannonballs are in flight but once the cannonball has reached its target the cursor will increase to its original size, allowing you to fire your cannons once more.

REPAIR AND EXPAND

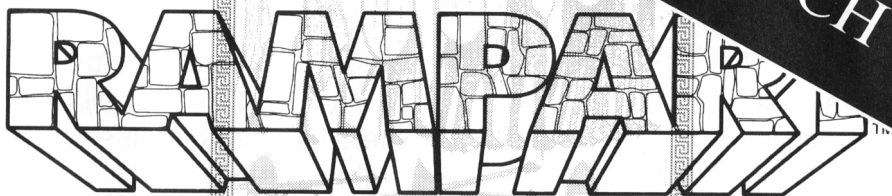
Once a cease fire has been announced you can repair the damage made to your castle(s) by your enemy. If you fail to do this your game will be over.

Once you have repaired your walls it is possible to capture another castle, to do this you must build a wall around another of the existing castles. Remember, the more castles you have the more cannons you will be allocated.

Good luck, and prepare for battle!



DEUTSCH



LADEN DES SPIELS

Commodore Amiga und Atari ST

Schalte dein Gerät an, und lege deine Diskette ein. "Rampart" wird daraufhin automatisch geladen.

Commodore 64 Kassette

Halte die SHIFT-Taste gedrückt, und betätige RUN/STOP. Lasse danach die SHIFT-Taste los. Nun wirst du aufgefordert, PLAY auf dem Kassettenteil zu drücken. Nach wenigen Sekunden erscheint auf dem Bildschirm die Aufschrift "Searching Found Rampart" ("Rampart" gefunden). Drücke die Commodore-Taste, und das Spiel wird geladen.

Commodore 64 Diskette

Gib den Befehl LOAD"**,8,1 ein. Das Spiel wird dann

geladen.

SPIELSTEUERUNGEN

Amiga und ST

Bei einem Spieler (1 player game): Maus oder Joystick

Bei zwei Spielern (2 player game): Maus und Joystick

Maus: Knopf A - Objekt ablegen

Knopf B - Objekt kreisen lassen

Joystick: Um ein Objekt kreisen zu lassen, halte den Feuerknopf gedrückt, und bewege den Joystick nach links oder rechts. Mit einem einfachen Druck auf den Knopf kannst du es ablegen.

0 - für Bildschirmübersicht - nur auf den Startbildschirmen

Commodore 64

Joystick: Um ein Objekt kreisen

zu lassen, halte den Feuerknopf gedrückt, und bewege den Joystick nach links oder rechts. Mit einem einfachen Druck auf den Knopf kannst du es ablegen.

Tastatur: X - Links

V - Rechts

@ - Hoch

/ - Runter

Leertaste - Ablegen

RETURN - Kreisen lassen

P - Unterbrechen

ZIEL DES SPIELS

Das Ziel des Spiels besteht darin, dein Reich aufzubauen und zu verstärken, indem du Kriege gewinnst. Dein Feind ist entweder der zweite Spieler (im Spiel mit zwei Spielern) oder der Computer (im Spiel mit einem Spieler). Außerdem mußt du aus Mauerabschnitten Festungen bauen bzw. reparieren, Kanonen in Position bringen und diese auf die gegnerischen Truppen abfeuern.

Das Spiel mit einem Spieler

Hier zeigt sich dein Feind als

eine Flotte von Schiffen, die in dein Reich eindringt. Diese Flotte besteht aus drei verschiedenen Arten von Schiffen:

Braune Schiffe mit einem Segel und Kanonen, die schnell hintereinander auf deine Burgmauern schießen.

Olivgrüne Truppschiffe mit zwei Segeln, die nicht so oft feuern, aber Soldaten absetzen, sobald sie das Ufer erreicht haben.

Schwarze Flaggschiffe, die Brandkugeln abfeuern. Du kannst deine Festung während der nächsten Runden nicht wieder aufbauen, wenn du von ihnen getroffen wirst.

Die am Ufer landenden Truppschiffe können Soldaten absetzen, die deine Festung zerstören und dich daran hindern, deine Mauern zu reparieren. Du kannst die Soldaten jedoch in Kämpfen vernichten.

Das Spiel mit zwei Spielern

Dein Gegner ist hier der zweite Spieler. Er lebt in einer benachbarten Burg und ist zur gleichen Zeit wie du damit

beschäftigt, zu bauen, zu reparieren und sich zu rüsten.

SPIELSTART

Ein-Spieler-Modus

Drücke den Knopf, um zu beginnen. Wähle dein Schlachtfeld aus, und entscheide dich für eine Festung. Positioniere danach deine Kanonen innerhalb der Mauern deiner Festung. Du kannst diese jedoch nicht auf den Mauern, auf der Burg, auf anderen Kanonen oder brennenden Trümmern positionieren. Jede Kanone in deiner Festung ist durch vier kleine Quadrate dargestellt. Deine Angriffsziele sind die feindlichen Schiffe und Soldaten.

Zwei-Spieler-Modus

Beide Spieler müssen ihre Knöpfe drücken, um das Spiel beginnen zu können. Dann müßt ihr eure Festungen wählen und darin eure Kanonen positionieren. Angriffsziele sind die Kanonen und Festungsmauern eures Gegners. Und nehmt euch in acht - der Verlierer wird HINGERICHTET!

DIE SCHLACHT

Positioniere den Cursor über deinem Ziel, und drücke anschließend deinen Feuerknopf. Jede Kanone kann immer nur einen einzigen Schuß abgeben. Wenn du zwei Kanonen hast, dann kannst du also maximal zwei Schüsse zur gleichen Zeit abfeuern. Solange die Kanonenkugel auf ihr Ziel zufliegt, erscheint dein Cursor kleiner als gewöhnlich; hat sie ihr Ziel erreicht, dann siehst du den Cursor wieder in seiner vollen Größe und kannst weitere Kanonen abfeuern.

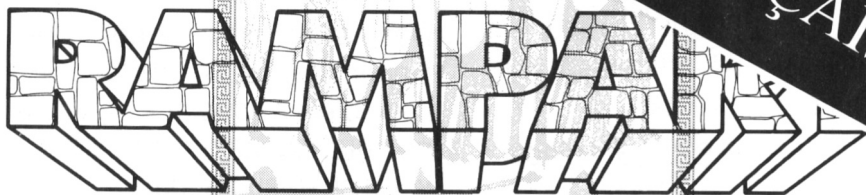
REPARIEREN UND ERWEITERN

Ist eine Feuerpause vereinbart worden, dann kannst du alle Schäden an der Festung beseitigen, die dir dein Gegner zugefügt hat. Tust du das nicht, dann ist das Spiel vorbei. Hast du deine Mauern repariert, dann kannst du eine weitere Festung einnehmen, indem du eine Mauer darum baust. Je mehr Festungen du besitzt, desto mehr Kanonen werden dir zugeteilt.

Viel Glück, und halte dich kampfbereit!



FRANÇAIS



INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Commodore Amiga et Atari ST

Allumez votre machine et insérez la disquette; Rampart se chargera automatiquement.

Commodore 64 Cassette

Maintenez la touche SHIFT enfoncée et appuyez sur RUN/STOP. Relâchez la touche SHIFT. Un prompt vous demandera d'appuyer sur PLAY. Après quelques secondes, "Searching Found Rampart" (Rampart trouvé) s'affichera à l'écran. Appuyez sur la touche du COMMODORE et le chargement du jeu continuera.

Commodore 64 Disquette

Tapez LOAD**1. La disquette se chargera.

CONTROLES DU JEU

Amiga et ST

Jeu 1 joueur: souris ou joystick.

Jeu 2 joueurs: souris et joystick.

Souris: bouton A - place pièce
bouton B - tourne pièce

Joystick: maintenez le bouton feu enfoncé et déplacez le joystick vers la gauche ou la droite pour tourner la pièce. Appuyez sur le bouton pour placer la pièce.

0 - pour Ecran d'Options - seulement sur les écrans principaux

Commodore 64

Joystick: maintenez le bouton feu enfoncé et déplacez le joystick vers la gauche ou la droite pour tourner la pièce.

Appuyez sur le bouton pour placer la pièce.

Clavier: X - gauche
V - droite
@ - haut
/ - bas
ESPACE - placer
RETURN - tourner
P - pause

OBJECTIF DU JEU

Vous devez construire et fortifier votre empire en gagnant des batailles contre votre ennemi; soit l'autre joueur (dans le jeu à 2 joueurs), soit l'ordinateur (dans le jeu à 1 joueur). Ceci implique la réparation et la construction de châteaux, le positionnement de canons et leur utilisation contre les forces hostiles.

Jeu à 1 joueur

Dans le jeu à un joueur, votre ennemi est la flotte de navires qui vous envahit, elle comportera souvent trois différents types de bateaux:

Des canonnières marron, à une voile, qui tirent de façon rapide sur les murs de votre fort.

Des navires de troupes verts, à

deux voiles, qui tirent avec plus de retenue et débarquent des troupes au sol lorsqu'ils s'approchent des rives.

Des navires amiraux noirs qui lancent des boules de feu. Si l'une d'elles vous atteint, vous ne pourrez pas reconstruire votre château pendant plusieurs tours.

Les navires de troupes peuvent débarquer des troupes au sol. Elles détruiront vos forts et vous empêcheront de réparer vos murs. Vous pouvez les détruire pendant la bataille.

Jeu à 2 joueurs

Dans le jeu à 2 joueurs, votre ennemi est l'autre joueur situé dans un château voisin. Il sera occupé à construire, réparer et s'armer en même temps que vous.

COMMENCER

Mode 1 joueur

Appuyez sur le bouton pour commencer. Sélectionnez votre terrain de bataille et choisissez votre château. Ensuite, placez vos canons à l'intérieur des murs de votre château. Vous ne pouvez pas placer les canons sur des murs, des

châteaux, d'autres canons ou des débris brûlants. Chaque canon occupe quatre petits carrés à l'intérieur des murs. Vos cibles sont les navires et les troupes au sol.

Mode 2 joueurs

Les deux joueurs doivent appuyer sur leur bouton pour commencer. Vous devrez ensuite choisir votre château et y placer vos canons. Vos cibles sont les canons et les murs de château ennemis. Attention: le perdant devra faire face au BOURREAU!!!

BATAILLE

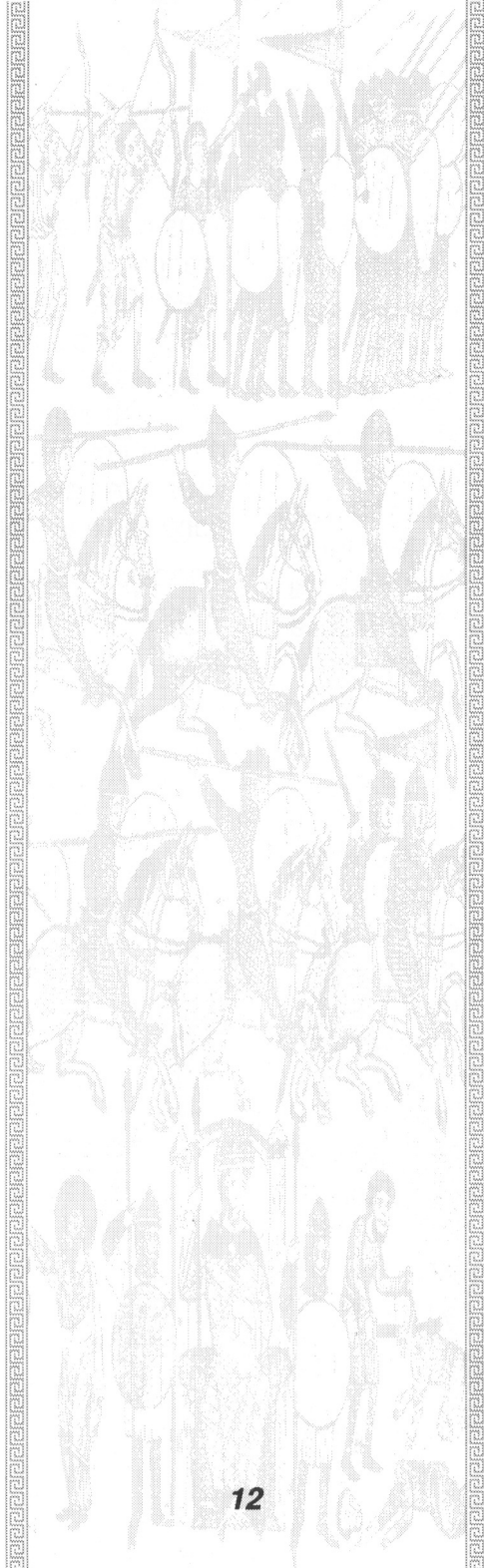
Placez le curseur sur votre cible et appuyez sur le bouton. Vous ne pouvez lancer qu'un boulet par canon; si vous avez 2 canons, votre puissance de feu maximum est de 2 boulets à la fois. Le curseur rétrécira pendant le lancement de vos boulets de canon, mais lorsqu'ils atteindront leur cible, le curseur reprendra sa taille normale et vous pourrez recommencer à tirer.

RÉPARATION ET EXPANSION

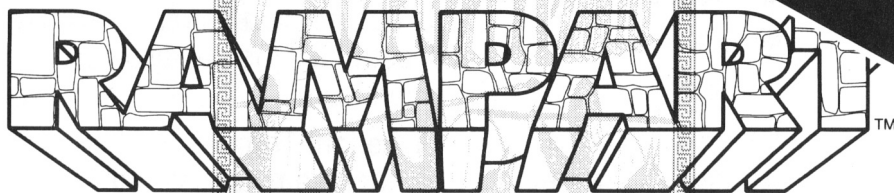
Lorsqu'un cessez-le-feu a été

annoncé, vous pouvez réparer les dégâts infligés à votre/(vos) château(x) par l'ennemi. Si vous ne le faites pas, le jeu prendra fin. Une fois que vous avez réparé vos murs, vous avez la possibilité de prendre possession d'un autre château, en construisant un mur autour de celui-ci. N'oubliez pas, plus vous avez de châteaux, plus nombreux seront vos canons.

Bonne chance et préparez-vous pour la bataille!



ITALIANO



ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Commodore Amiga e Atari ST

Accendi la macchina ed inserisci il dischetto, Rampart si inizializzerà automaticamente.

Commodore 64 Cassetta

Tieni premuto il tasto SHIFT (Maiusc) e premi RUN/STOP. Rilascia il tasto SHIFT. Verrai, quindi, sollecitato a premere PLAY sul registratore. Dopo alcuni secondi, sullo schermo apparirà 'Searching Found Rampart' (Sto cercando Trovato Rampart). Premi il tasto COMMODORE e il gioco continuerà a caricarsi.

Commodore 64 Disco

Digita LOAD"*,8,1 e il

dischetto verrà caricato.

CONTROLLI DI GIOCO

Amiga e ST

Gioco a 1 giocatore: mouse o joystick.

Gioco a 2 giocatori: mouse e joystick.

Mouse: Pulsante A - colloca il pezzo.

Pulsante B - ruota il pezzo.

Joystick: Tieni premuto il bottone di Fuoco e muovi a sinistra o a destra per ruotare il pezzo. Dai un colpetto al bottone per collocare il pezzo.

O - per la Videata Opzioni - solo nella videata di avvio

Commodore 64

Joystick: Tieni premuto il

bottone di Fuoco e muovi a sinistra o a destra per ruotare il pezzo. Dai un colpo al bottone per collocare il pezzo.

Tastiera: X - Sinistra

V - Destra

@ - Su

/ - Giù

BARRA - Colloca

RITORNO - Ruota

P - Pausa

SCOPO DEL GIOCO

Il tuo scopo è di costruire e fortificare il tuo impero vincendo battaglie di artiglieria contro il nemico - sia l'altro giocatore (nel gioco a due) o il computer (nel gioco da solo). Questo comporta riparare e costruire castelli con sezioni di mura, posizionare cannoni e sparare con questi alle forze avversarie.

Gioco a 1 Giocatore

Nel gioco da soli, il tuo nemico è una flotta di navi che invade, spesso composta da tre tipi diversi di navi che sono:

Cannoniere Marroni a vela singola che sparano a fuoco rapido contro le mura del tuo forte.

Trasporto Truppe Verde Oliva con due vele che sparano più di rado e sbarcano forze di terra quando giungono a riva.

Ammiraglie Nere che sparano sfere di fuoco. Se vieni colpito da queste, non potrai ricostruire il tuo castello per diversi turni.

I Trasporti Truppe che giungono a riva possono sbarcare forze di terra che distruggeranno i tuoi forti e ti impediranno la riparazione delle mura. E' possibile distruggerle durante la battaglia.

Gioco a 2 Giocatori

Nel gioco a due il tuo nemico è l'altro giocatore che è situato in un castello vicino. Egli sarà occupato a costruire, riparare e ad armare esattamente come te.

AVVIO

Modalità 1 Giocatore

Per avviare, premi il bottone. Seleziona il tuo campo di battaglia e poi scegli il tuo castello di base. Ora posiziona i cannoni sulle mura del castello. Non puoi collocare cannoni in cima alle mura,

sopra i castelli o sopra altri cannoni o macerie in fiamme. Ogni cannone occupa quattro piccole caselle dietro le mura. I tuoi bersagli sono le navi e le forze di terra.

Modalità 2 Giocatori

Entrambi i giocatori devono premere i loro bottoni per avviare. Quindi dovrai sceglierti il castello di base e posizionarvi i cannoni. I tuoi bersagli sono i cannoni e le mura del castello nemici. Ma stai attento - chi perde finirà davanti al BOIA!!!

DAI BATTAGLIA

Posiziona il cursore sul bersaglio e premi il bottone. Puoi sparare solo una palla per cannone alla volta, per cui se hai 2 cannoni la tua massima potenza di fuoco sarà di 2 palle alla volta. Durante la traiettoria delle palle il cursore si restringe, ma quando arrivano sul bersaglio il cursore si riallarga alla dimensione originale, permettendoti di sparare ancora con i cannoni.

RIPARA ED ESPANDI

Una volta proclamato un

cessate il fuoco, puoi riparare i danni inferti dal nemico al tuo castello(i). Se non lo fai, il gioco termina. Una volta riparate le mura, è possibile catturare un altro castello, e per farlo devi costruire un muro attorno ad uno degli altri castelli esistenti. Ricorda che più castelli hai, più cannoni avrai assegnati.

Buona fortuna e preparati alla battaglia!

Rampart: TM Atari Games;
Licensed to Tengen Inc.
© 1990 Tengen Inc.

**WARNING**

It is a criminal offence to sell, hire, offer or expose for sale, or hire or otherwise distribute infringing (illegal) copies of this computer program and persons found doing so will be prosecuted.

Any information of piracy should be passed to The Federation Against Software Theft. 0628 660377

**COPYRIGHT NOTICE**

This program is protected under UK copyright law and may not be copied, backed-up, hired or reproduced or otherwise modified without the consent of the copyright owner.

Any information of piracy should be passed to The Federation Against Software Theft. 0628 660377

**AVIS DE COPYRIGHT**

Ce programme est protégé par la législation européenne en matière de copyright et ne peut pas être copié (même pour une copie de sauvegarde), loué ou reproduit ou modifié autrement sans le consentement du détenteur du copyright.

Toutes informations relatives au piratage devraient être transmises à The Federation Against Software Theft. +44 (0)628 660377

**AVERTISSEMENT**

C'est un crime puni par la loi que de vendre, louer, offrir ou exposer pour la vente ou la location, ou distribuer autrement des copies en contrefaçon (illégal) de ce programme informatique et les personnes commettant ce délit seront poursuivies en justice.

Toutes informations relatives au piratage devraient être transmises à The Federation Against Software Theft. +44 (0)628 660377

**COPYRIGHT-HINWEIS**

Dieses Programm ist urheberrechtlich geschützt (nach englischem geltenden Recht) und darf weder kopiert, verliehen oder anderweitig reproduziert werden, es sei denn, die Zustimmung des Urhebers ist erfolgt bzw. eingeholt worden!

Jede brauchbare Information über Raubkopieren nimmt die FEDERATION AGAINST SOFTWARE THEFT unter der Nummer 0044-628 660377 entgegen.

**ACHTUNG!**

Es handelt sich um eine kriminelle Handlung, falls dieses Produkt verkauft, verliehen oder in irgend einer anderen Form unter die Leute gebracht wird. Dies gilt insbesondere für Raubkopien. Wer's immer noch nicht weiß: Derjenige, der Raubkopien anfertigt, vervielfacht und weiterleitet, wird strafrechtlich verfolgt!

Informationen und Anzeigen zum Thema Raubkopien nimmt die FEDERATION AGAINST SOFTWARE THEFT unter der Nummer 0044-628 660377 entgegen.

DOMARK

Published by Domark Software Ltd., Ferry House, 51-57 Lacy Road, Putney, London SW15 1PR